KONAMI
力ありし者たちの神話。
© KONAMI 1989
GRADIUS
III
TM
伝説から神話へ
グラディウスⅢ

「グラディウス」完成を極める。

数々の伝説を創り上げてきた"グラディウスシリーズ"
今、その最新作「グラディウスⅢ」がその姿を現わす。
グラフィックとサウンドは、よりアートに近づき、
ゲームシステムは洗練の極みに入る。
ついに、神話の領域に足を踏み込んだ「グラディウスⅢ」
ゲームと呼ぶには、あまりに美しすぎる。

Control

8方向レバー　パワーアップ　ショット　ミサイル（パワーアップ用）

Select

- まずゲームレベルをビギナー（初心者）かテクニカル（上級者）かを選択します。
- 次にタイプセレクトとエディットモードのどちらかを選択します。
（エディットモードは各パワーメーターを自由にセレクトできます）

Power Meter

SPEED UP スピードアップ	MISSILE ミサイル	DOUBLE ダブル	LASER レーザー	OPTION オプション	?	!

赤色の敵、又は編隊の敵を全滅させると「エネルギーカプセル」が現われます。「エネルギーカプセル」を取るごとにパワーメーターの表示が順番に光りパワーアップできることを知らせますからパワーアップボタンでパワーアップしてください。

※同時に数種類のパワーアップができますが「DOUBLE」と「LASER」の併用はできません。

●お問い合わせ先

※画面は開発中のものです。

コナミ株式会社
本社 サービスセンター　〒101 東京都千代田区神田神保町3-25　TEL 03(264)5678
大阪支店 サービスセンター　〒561 大阪府豊中市庄内栄町4-23-18　TEL 06(334)0335
札幌営業所　〒060 北海道札幌市中央区北1条西5-2-9　TEL 011(232)3778
福岡営業所　〒810 福岡県福岡市中央区天神2-8-30　TEL 092(715)2367